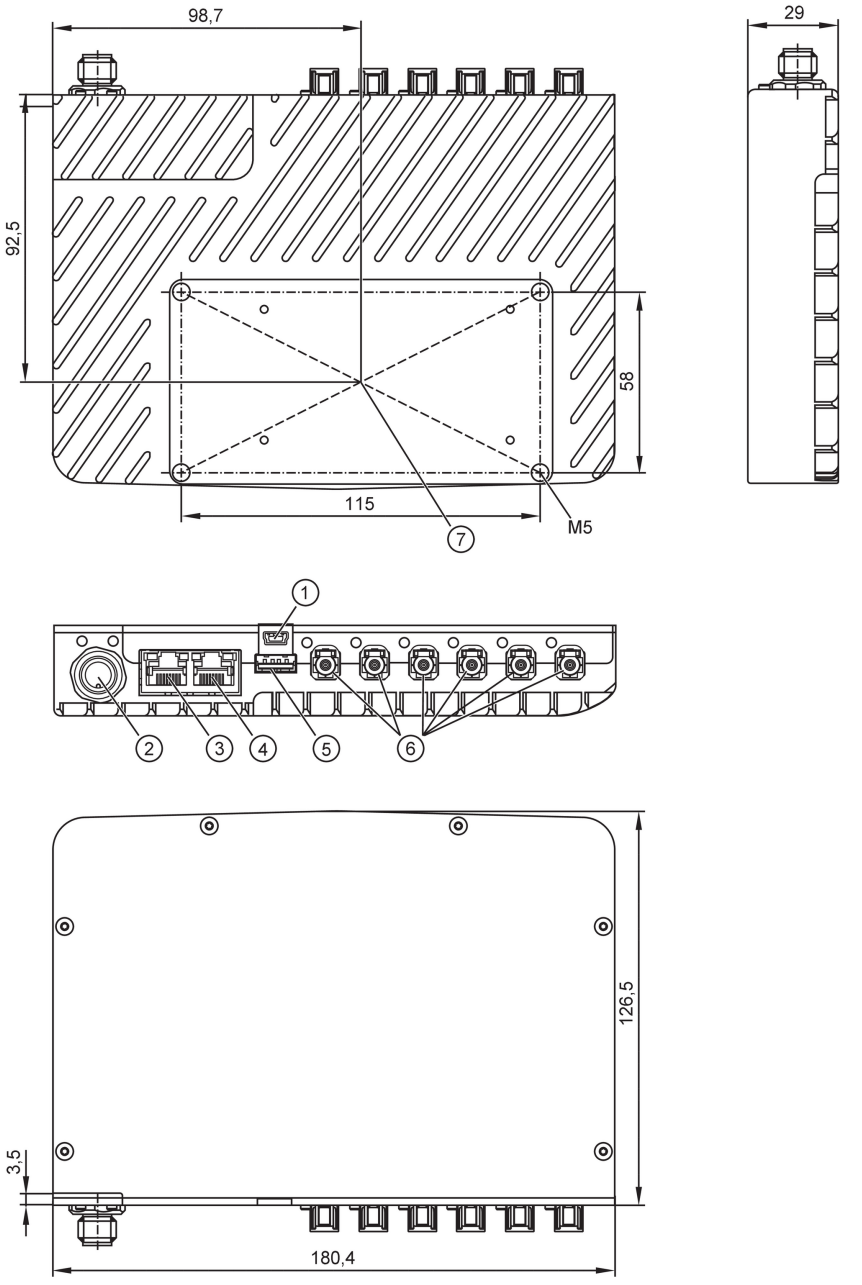
OVP810

Video Processing Unit (VPU)

OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB



1 USB-C Schnittstelle 3.2 (ifm interne Schnittstelle)
2 Spannungsversorgung / CAN
3 Ethernet 0 RJ45
4 Ethernet 1 RJ45
5 USB-Schnittstelle 3.0
6 Anschluss Kameras x 4 HFM
7 Koordinaten-Referenzpunkt (IMU)

Einsatzbereich		
Applikation		Industrielle Bildverarbeitung
Elektrische Daten		
Betriebsspannung	[V]	19,2...28,8 DC
Max. Stromaufnahme	[mA]	710

OVP810

Video Processing Unit (VPU)

OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

Leistungsaufnahme	[W]	15,4; (Basiswert der VPU. Strom-/Leistungsaufnahme für jeden Sensorkopf entsprechend dessen Datenblattes erhöhen. Bei 3 O3R222-Kameras, mit 20fps, beträgt die max. Stromaufnahme des Systems 2270mA, die mittlere Leistungsaufnahme 35,8W.)
Überspannungskategorie		II
Schnittstellen		
Anzahl der CAN-Schnittstellen		1
Anzahl der Ethernet-Schnittstellen		2
Anzahl der USB-Schnittstellen		2
CAN		
Protokoll		freies Protokoll
Ethernet-ETH0		
Übertragungsstandard		1GBase-T
Übertragungsrate		1000 MBit/s
Steckertyp		RJ45
Protokoll		TCP/IP
Werkseinstellungen		IP-Adresse: 192.168.0.69
		Subnetzmaske: 255.255.255.0 (Class C)
		Gateway IP-Adresse: 192.168.0.201
		MAC-Adresse: siehe Typenschild
Ethernet-ETH1		
Übertragungsstandard		1GBase-T
Übertragungsrate		1000 MBit/s
Steckertyp		RJ45
Protokoll		TCP/IP
Werkseinstellungen		IP-Adresse: 192.168.42.69
		Subnetzmaske: 255.255.255.0 (Class C)
		Gateway IP-Adresse: 0.0.0.0
		MAC-Adresse: siehe Typenschild
Sensorschnittstelle		
Übertragungsstandard		FPD-Link
Steckertyp		HFM (Mini-FAKRA)
Hinweis zu Schnittstellen		maximale Anzahl Kameras: siehe Bedienungsanleitung
USB		
Steckertyp		Mini-USB; Typ A
Version		2.0; 3.0
Umgebungsbedingungen		
Umgebungstemperatur	[°C]	-10...40
Lagertemperatur	[°C]	-40...85
Max. Höhe über NN	[m]	4000
Schutzart		IP 50
Zulassungen / Prüfungen		
EMV	EN IEC 61000-6-4	Störemission / industrielle Umgebung
	EN IEC 61000-6-2	Störfestigkeit / industrielle Umgebung

OVP810

Video Processing Unit (VPU)

OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

Schockfestigkeit		DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) nicht wiederholend
		DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) wiederholend
Vibrationsfestigkeit		DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
		DIN EN 60068-2-64	2,3 g RMS / (10...500 Hz)
Elektrische Sicherheit		DIN EN 61010-2-201	elektrische Versorgung nur über PELV-Stromkreise
MTTF	[Jahre]	44	
UL-Zulassung		Enclosure type	Type 1
		File Nummer UL	E205959

Mechanische Daten

Gewicht	[g]	1285
Abmessungen	[mm]	126,5 x 29 x 180,4
Werkstoffe		Gehäuse: Aluminium
Anzugsdrehmoment	[Nm]	< 5,5

Hardware

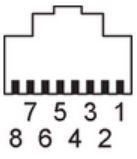
Prozessor	SOM: NVIDIA Jetson TX2NX 4GB Module CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64-Bit CPU and Quad-Core Arm® Cortex®-A57 MPCore processor; GPU: 256-core NVIDIA Pascal™ architecture GPU
Arbeitsspeicher	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s
Massenspeicher	32GB eMMC 5.1 Flash (16GB for docker)

Bemerkungen

Verpackungseinheit	1 Stück

Elektrischer Anschluss - Ethernet

Steckverbindung: RJ45; Kontakte: 4



1	TX +
2	TX -
3	RX +
4	nicht belegt
5	nicht belegt
6	RX -
7	nicht belegt
8	nicht belegt

Elektrischer Anschluss - Sensorschnittstelle

Steckverbindung: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

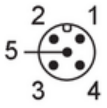
OVP810

Video Processing Unit (VPU)

OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

Elektrischer Anschluss - Spannungsversorgung / CAN

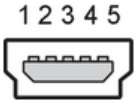
Steckverbindung: 1 x M12; Codierung: A; Kontakte: 5



1	Schirm
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

Elektrischer Anschluss - USB-Buchse

Steckverbindung: 1 x Mini-USB-Schnittstelle



Elektrischer Anschluss - USB-Buchse Typ A

Steckverbindung: 1 x Typ A



Weitere Daten

Anschluss

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
Beispiel 1	Kamera 1 (3D)	Kamera 2 (3D)	Kamera 1 (2D)	Kamera 2 (2D)	Kamera 3 (3D)	Kamera 4 (3D)
Beispiel 2	Kamera 1 (2D)	Kamera 2 (2D)	Kamera 1 (3D)	Kamera 2 (3D)	Kamera 3 (2D)	Kamera 4 (2D)
Beispiel 3	Kamera 1 (3D)	Kamera 2 (3D)	Kamera 3 (3D)	Kamera 4 (3D)	Kamera 5 (3D)	Kamera 6 (3D)
Beispiel 4	Kamera 1 (3D-VGA)	Kamera 2 (3D-VGA)	Kamera 3 (3D-VGA)	Kamera 4 (3D-VGA)	-	-

Die Ports 0 und 1, 2 und 3, 4 und 5 müssen mit dem gleichen Bildsensortyp belegt werden.

Bitte beachten Sie beim Anschluss der Kameras die unterschiedlichen 3D-Bildsensortypen 38k und VGA.

Anmerkungen: Weitere Informationen zum anwendungsfallabhängigen freien Speicher finden Sie in den Firmware-spezifischen Versionsinformationen (https://ifm3d.com/).